

Handbuch zur Benutzung des Felix.UP Editors

Vorwort

Liebe Nutzer/Innen der Felix-App,

wir freuen uns, dass Sie sich entschieden haben die Felix-App als Feedback- oder Evaluationsinstrument in ihrer Lehrveranstaltung, ihrem Unterricht oder beispielsweise ihrem Unternehmen einzusetzen. Die Felix-App ist ein Umfrage-Tool, welches es Ihnen ermöglicht in einer bestimmten Gruppe (Klasse/Kurs/Abteilung/Schule) die Stimmung, Motivation, Bedürfnisse oder auch andere Sie interessierende Fragestellungen **anonym** und in **Echtzeit** zu erheben. Sie können für ihren jeweiligen Kurs/Klasse/Abteilung eine anonymisierte Umfrage anlegen. Die Teilnehmer laden sich die Felix-App kostenlos im Appstore oder im Playstore herunter und geben den von Ihnen festgelegten sechststelligen Code ein. Und schon kann es losgehen! Sie können nun zu beliebigen Zeitpunkten entweder per Push-Nachricht oder durch eine persönliche Ansprache, die Teilnehmenden auffordern, die von Ihnen genutzte Umfrage auszufüllen, um dann direkt die Ergebnisse zu präsentieren und zu diskutieren. So erhalten Sie und die Teilnehmenden ein aktuelles Bild über die Stimmung und Bedürfnisse zu den von Ihnen gewählten Zeitpunkten, welche dazu einladen über das aktuelle Geschehen ins Gespräch zu kommen.

Hinter der Felix-App steht die Idee, dass wir uns jederzeit in bestimmten physio-emotionalen Zuständen befinden, welche für die jeweilige Aufgabenbewältigung eher förderlich oder eher hinderlich sind. Müdigkeit und Langeweile können sich beispielsweise negativ auswirken, wenn man in einer Vorlesung oder am Schreibtisch sitzt. Ebenso können starke Aufregung und Ängste bei einem eigenen Vortrag hinderlich sein. Hingegen kann eine positive Stimmung in einer Gruppe, welche ausgeruht und fit ist, beim Finden von Lösungen für eine gestellte Problemstellung hilfreich sein. Wir haben in unseren Untersuchungen festgestellt, dass sowohl bei den Lernenden als auch bei den Lehrenden die eigenen physiologischen Bedürfnisse häufig zu kurz kommen. Der Anteil an physiologischen Bedürfnissen wie beispielsweise Erholung oder Nahrung liegt zu vielen Messzeitpunkten bei 50%. Wenn wir aber hungrig oder müde sind können wir das Gezeigte schlechter aufnehmen und verarbeiten. Die Felix-App kann Ihnen dabei helfen, solche Faktoren sichtbar zu machen und gemeinsam Lösungen zu finden.

Mit der Felix-App wird ein systemisch und lösungsorientierter Ansatz verfolgt. Dies bedeutet, dass jeder grundsätzlich für sich selbst am besten weiß, was für ihn gerade hilfreich wäre oder welche Unterstützung sinnvoll sein könnte. Nutzen Sie diese Möglichkeit, um mit ihren Teilnehmern ins Gespräch zu kommen und eine noch produktivere Arbeits- und Lernatmosphäre zu schaffen.

Mit diesem Manual möchten wir Ihnen sowohl die unterschiedlichen Einsatzmöglichkeiten aufzeigen, als auch die technischen Möglichkeiten der Felix-App verdeutlichen. Die Felix-App bietet einige Besonderheiten, wie beispielsweise Bildfragen oder die Möglichkeit auch physiologische Daten zu erfassen.

Wir wünschen Ihnen viel Freude beim Ausprobieren der Felix-App

Ihr Felix-Team

Inhaltsverzeichnis

1. Von Moodle zur Umfrage	3
1.1 Startseite	3
2 Felix-UP Editor: Übersicht Umfragen	3
2.1 Funktionsübersicht einzelne Umfragen	4
2.2 Neue Umfrage erstellen	4
2.3 Umfrage teilen	4
2.4 Umfrage freigeben	4
2.5 Zeitplan erstellen und bearbeiten	5
2.6 Umfrage kopieren	6
2.7 Umfrage löschen	6
3 FELIX-UP Editor: Umfrage bearbeiten	6
3.1 Übersicht Funktionen Editor	7
3.2 Mehrsprachige Umfrage	8
3.3 Fragen hinzufügen	9
3.3.1 Bild-Fragen	9
3.3.2 Likert-Fragen	10
3.3.3 Multiple Choice-Fragen	10
3.3.4 Sensor-Fragen	10
3.3.5 Single Choice-Fragen	10
3.3.6 Video-Fragen	10
4. Ergebnisse und Auswertung der Umfragen	10
4.1 Ergebnisse der Umfrage aufrufen	10
4.2 Ergebnisse konfigurieren und Fragen zur Auswertung hinzufügen	11
4.2.1 Balkendiagramm	11
4.2.2 Tortendiagramm	11
4.2.3 Kreuztabelle	11
5 Die Felix-App auf dem Smartphone	11
5.1 Herunterladen der App	12
5.2 Erste Schritte in der App	12
5.2.1 Die erste Umfrage	13
5.3 Einer Umfrage beitreten	13
5.4 Sprache einer Umfrage ändern	14

5.5 Ergebnisse der Umfrage	14
5.6 Umfrage verlassen	15
6. Wer sieht was? Anonymität	15
7. Kontakt	15

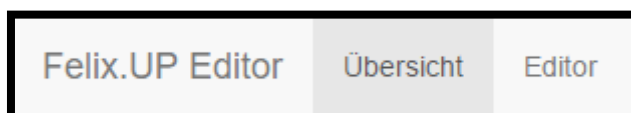
1. Von Moodle zur Umfrage

Der FELIX-UP Editor ist in die „Moodle“-Plattform der Uni-Potsdam integriert. Den Editor erreicht man in nur wenigen Schritten.

1. <https://erdwolf.soft.cs.uni-potsdam.de/moodle/> muss in den Browser eingegeben werden.
2. In der oberen rechten Ecke muss über das Feld „Login“ eine Anmeldung zum „Moodle“ geschehen. Geben Sie dazu den Teil der Potsdam-Mail-Adresse ein, welcher vor dem @ Symbol steht. Beispiel: MMustermann@uni-potsdam.de → hier geben Sie nur MMustermann als Anmeldenamen ein. Bestätigen Sie die Anmeldung mit Ihrem Passwort
3. Unter „Meine Kurse“ wählen sie nun „**FELX**“ aus.
4. Von hier aus gelangen Sie mit einem Klick auf „**Felix Editor**“ direkt zur Startseite des FELIX-UP Editors.

1.1 Startseite

Nach dem Login, in den Felix.UP Editor, wird man direkt zur Startseite weitergeleitet. Am oberen Rand der Startseite kann man zwischen der **Übersicht** und dem **Editor** wechseln.



2 Felix-UP Editor: Übersicht Umfragen

Hier werden alle bereits erstellten Umfragen unter der Überschrift "Umfragen" aufgelistet. Mit dem "Suche-Feld" kann durch Eingabe des Umfragenamens gezielt nach einer Umfrage gesucht werden.

2.1 Funktionsübersicht einzelne Umfragen

Sobald die erste Umfrage erstellt wurde, ist diese in der Übersicht zu finden.



In dem Bereich der Umfrage sind nun mehrere Informationen angezeigt.

- 1 Titel der Umfrage
- 2 Zeitpunkt der Erstellung und Zeitpunkt der letzten Bearbeitung + Name des Erstellers/Bearbeiters
- 3 **Funktionsleiste:** Auf der Funktionsleiste befinden sich alle Funktionen, mit denen die Umfrage bedient werden kann.

2.2 Neue Umfrage erstellen

Am untersten Ende der Übersichtsseite befindet sich das Feld:



Mit diesem Feld kann eine neue Umfrage erstellt werden. Sobald man eine Umfrage erstellt, wird man automatisch zum Editor weitergeleitet.

Genauere Details zur Anpassung einer Umfrage werden im **Kapitel 3.1 Umfrage editieren** beschrieben.

2.3 Umfrage teilen



Mit „Umfrage teilen“ ist es möglich die gewählte Umfrage, für alle Nutzer im Editor, sichtbar zu machen.

WICHTIG: Wenn die Umfrage geteilt ist, können alle Nutzer auch die Ergebnisse der Umfrage sehen.

Wenn eine vorgefertigte Umfrage für eine Gruppe von Nutzern bereitgestellt werden soll, empfiehlt es sich, dass die Nutzer diese vorgefertigte Umfrage kopieren und umbenennen.

2.4 Umfrage freigeben

Über das Icon "Umfrage freigeben" kann eine Umfrage Live geschaltet werden. Damit dies möglich ist, müssen alle Probleme, welche vom Programm angezeigt werden behoben werden.



2.5 Zeitplan erstellen und bearbeiten

Es ist sowohl als auch möglich die Umfrage mit und ohne Zeitplan live zu schalten. Wenn sich dazu entschieden wird ohne einen Zeitplan live zu gehen muss jeder Teilnehmer von selbst die Umfrage über die App aufrufen.

Um einen Zeitplan zu erstellen muss zuerst das Icon für Zeitplan bearbeiten und in der Funktionsleiste angewählt werden.



Danach muss in dem sich öffnenden Fenster ein Haken bei Zeitplan festlegen gesetzt werden.

Im sich nun auftauchenden Menü kann ein Startdatum plus Uhrzeit für den Tag ausgewählt werden. Wenn ein Haken bei Wiederkehrend gesetzt wird, kann ein Zyklus gewählt werden, in welchem sich die Aufforderung zum Ausfüller der Umfrage wiederholt. Es kann zwischen täglich, wöchentlich, zweiwöchentlich und monatlich gewählt werden. Sollte ein Zyklus gewählt worden sind so kann mit einem Haken in "mit Enddatum" ein Ende des Zyklus eingestellt werden.

Das Icon für "Wiederholung hinzufügen" ermöglicht es an verschiedenen Tagen oder auch an einem Tag, mehrere Aufforderungen zum Ausfüllen einzustellen.

Mit einem Klick auf "Übernehmen" werden die Änderungen am Zeitplan gespeichert.

Beachten Sie bitte, dass kurzzeitige Umstellungen nicht möglich sind und es ca. 30 Minuten benötigt bis eine Änderung vom Server aktualisiert wurde.

2.6 Umfrage kopieren

Wenn eine Kopie von einer Umfrage erstellt werden soll, kann dies über das Icon "Umfrage kopieren" in der Funktionsleiste geschehen.



In der Übersicht ist die kopierte Umfrage nun als "Kopie von...." zu finden.

2.7 Umfrage löschen

Wenn eine der erstellten Umfragen gelöscht werden soll, muss in der Übersicht das Icon für "Umfrage löschen" in der Funktionsleiste gewählt werden. Die Umfrage ist dann unwiderruflich gelöscht.



3 FELIX-UP Editor: Umfrage bearbeiten

Es gibt drei Wege um zum Editor zu gelangen.

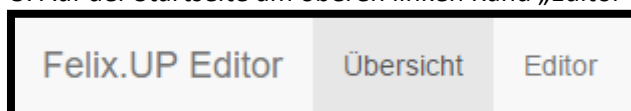
1. Sobald man in der Übersicht auf neue Umfrage klickt, wird man automatisch in den Editor weitergeleitet.



2. In der **Übersicht** auf der **Funktionsleiste** auf Umfrage bearbeiten klicken.



3. Auf der Startseite am oberen linken Rand „Editor“ anklicken.



Nun öffnet sich eine Auflistung aller Umfragen, die für Sie sichtbar sind. Mit einem Linksklick auf die gewünschte Umfrage gelangen Sie direkt zur Bearbeitungsseite der Umfrage.

3.1 Übersicht Funktionen Editor

Im Editor lassen sich alle Parameter einer Umfrage bearbeiten.

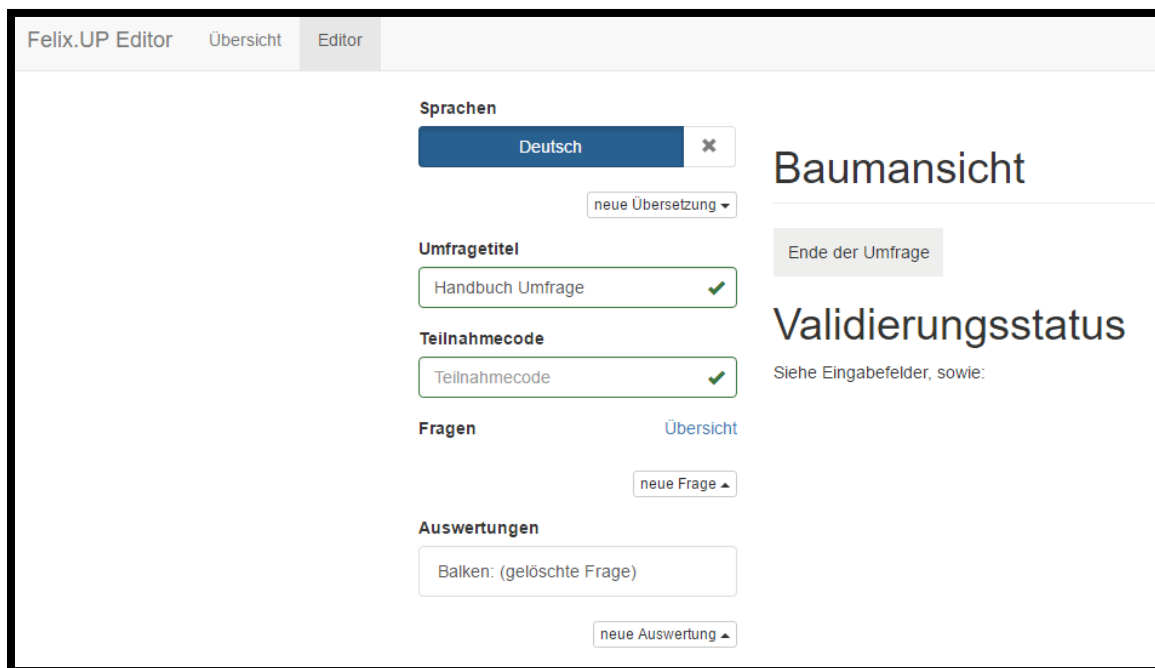
3

1

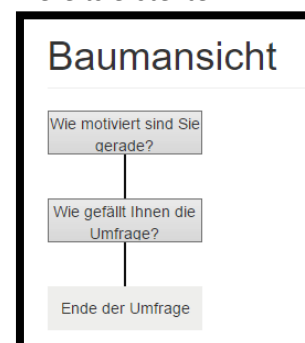
2

4

5

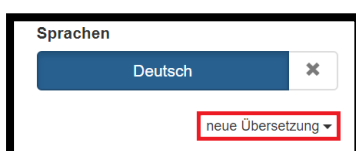


- 1 Hier lässt sich der Name der Umfrage erstellen und später auch bearbeiten.
- 2 Mit dem Feld **Teilnahmecode** kann der Umfrage ein sechsstelliger Teilnahmecode als Passwort zugeschrieben werden. Um an dieser Umfrage teilnehmen zu können muss dieser Code später an die Teilnehmer ausgeteilt werden.
- 3 Es ist möglich jede Umfrage in verschiedenen Sprachen zur Verfügung zu stellen. Hier kann die standard Sprache verändert und zusätzliche Sprachen hinzugefügt werden.
- 4 Im Bereich Fragen können der Umfrage neue Fragen hinzugefügt werden. Bereits erstellte fragen lassen sich hier später bearbeiten.
- 5 Die Baumansicht zeigt eine genaue Struktur der Umfrage. Beispiel:
- 6 Im Bereich Auswertungen lassen sich verschiedene Arten der Auswertung auswählen und auf die Fragen der Umfrage anpassen.



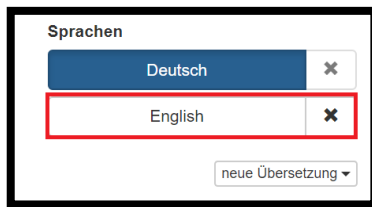
3.2 Mehrsprachige Umfrage

Wenn die Umfrage in mehreren Sprachen zur Verfügung gestellt werden soll, muss im Editor unter Sprachen auf "neue Übersetzung" geklickt werden.



Nun wählt man die Sprache aus, auf welcher die Umfrage bereitgestellt werden soll.

Die hinzugefügte Sprache sollte nun in der Liste der Sprachen auftauchen. Wenn auf die neue Sprache geklickt wird, wechselt die Umfrage in die ausgewählte Sprache.



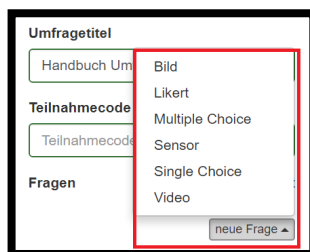
Die Teilnehmer der Umfrage müssen die gewünschte Sprache dann auf Ihrem Endgerät auswählen. (siehe 5.4)

Das Auswählen der Sprache im Editor dient nur dazu, diese zu bearbeiten.

Um die Umfrage Live zu schalten ist es zwingend notwendig alle Felder, welche bereits in der 1. Sprache ausgefüllt wurden nun auch in der neuen Sprache ausgefüllt werden. Erst wenn **alle** Sprachen einer Umfrage vollständig ausgefüllt sind, kann diese Live geschaltet werden.

3.3 Fragen hinzufügen

Der zentrale Punkt der Umfragen sind die Fragen. Wenn eine neue Frage hinzugefügt werden soll, muss im Fragenbereich auf das Feld "neue Frage" geklickt werden. Es öffnet sich ein Dropdown-Menü, in welchem die verschiedenen Arten von Fragen ausgewählt werden können.



Zur Gestaltung der Umfrage stehen 6 verschiedene Arten von Fragen zur Verfügung.

1. Bild
2. Likert
3. Multiple Choice
4. Sensor
5. Single Choice
6. Video

3.3.1 Bild-Fragen

Bei einer Bild-Frage muss ein Bild in den angezeigten Bereich gezogen werden. Die Bilddatei darf höchstens 150 kB groß sein.

Antwortmöglichkeiten werden bei diesem Fragentyp als Bildbereiche angegeben. Die Teilnehmer der Umfrage können dann auf die Bereiche des Bildes drücken.

„Neuer Bereich“ muss angeklickt werden um eine neue Antwort hinzuzufügen. Der Bereich für die Antwort lässt sich über Eingabefelder Links, Recht, Oben und Unten bestimmen. Wenn alle 4 Felder mit 50% angegeben sind, ist nur der Mittelpunkt angegeben. Durch Verringerung der Werte kann der Bereich nun in die gewünschte Richtung verschoben werden.

3.3.2 Likert-Fragen

Likert Fragen geben immer eine Schrittweise Antwortmöglichkeit zur Verfügung. Zum Beispiel „Wie geht es Ihnen?“ Nun kann man auf der linken Seite ein Maximum und auf der rechten Seite ein Minimum bestimmen. Über den Regler für Schritte können die Anzahl der Antworten variiert werden.

3.3.3 Multiple Choice-Fragen

Bei MC-Fragen muss eine Auswahl von Antworten erstellt werden. Die Teilnehmer können dann mehrere Antworten wählen.

3.3.4 Sensor-Fragen

Sensor Fragen sind derzeit noch nicht integriert.

3.3.5 Single Choice-Fragen

Bei SC-Fragen muss eine Auswahl von Antworten erstellt werden. Die Teilnehmer können dann eine Antwort wählen.

3.3.6 Video-Fragen

Bei Video-Fragen muss ein Video von YouTube über die Video-ID integriert werden.

Die Video-ID findet man im Link des gewünschten Videos. Die Video-ID ist immer der Bereich im Link, welcher hinter dem „=“-Zeichen steht.

Dieser Bereich muss in das Feld YouTube Video-ID kopiert werden.

Eine Videofrage fungiert nicht als eigenständige Frage. Es muss eine Frage der anderen Typen erstellt werden und als Folgefrage eingestellt werden. So kann beispielsweise ein Video gezeigt werden und mit der Folgefrage gefragt werden, ob das Video verstanden wurde oder ob der Teilnehmer nun ein bestimmtes Bedürfnis verspürt.

4. Ergebnisse und Auswertung der Umfragen

4.1 Ergebnisse der Umfrage aufrufen

Über die Übersicht können Ergebnisse einer Umfrage in Echtzeit verfolgt werden. Dazu muss in der Übersicht, auf der Funktionsleiste, der Punkt „Ergebnisse“ gewählt werden.



Nun werden in einem Dropdown Menü alle Auswertungen von Fragen sichtbar, welche in der Umfrage eingestellt wurden. Weiteres dazu in 4.2 (Ergebnisse konfigurieren und Fragen zur Auswertung hinzufügen).

4.2 Ergebnisse konfigurieren und Fragen zur Auswertung hinzufügen

In jeder Umfrage kann individuell eingestellt werden, welche Fragen bei der Auswertung berücksichtigt werden sollen und in der Auswertung auftauchen sollen.

Dazu muss im Editor der Umfrage (über „Umfrage bearbeiten“ zu erreichen“), der Button für „neue Auswertung“ gewählt werden.

The screenshot displays the survey editor interface. On the left, there are configuration sections: 'Sprachen' with 'Deutsch' selected, 'Umfragetitel' with 'Handbuch Umfragen', 'Teilnahmecode' with '119955', and 'Fragen' with two questions listed. Below these are 'Auswertungen' and 'neue Auswertung' buttons. On the right, the 'Baumansicht' (tree view) shows a hierarchy of questions: 'Wie geht es dir?' leading to 'Wie verständlich war dieser Inhalt?' which then leads to 'Ende der Umfrage'. Below the tree view, the 'Validierungsstatus' section shows 'Keine Probleme.'

Nun muss man die Darstellungsart der Ergebnisse (zu der gewünschten Frage) wählen. Es stehen Balkendiagramm, Tortendiagramm, Kreuztabelle und Wochendiagramm zu Auswahl.

Nachdem eine Darstellungsart gewählt wurde, muss die gewünschte Frage gewählt werden. Nun tauchen die so eingestellten Fragen in der Auswertung auf.

4.2.1 Balkendiagramm

Bei der Auswertung mit dem Balkendiagramm werden die Antwortmöglichkeiten auf der X-Achse angezeigt und die Y-Achse zeigt an, wie oft diese gewählt wurde.

4.2.2 Tortendiagramm

Beim Tortendiagramm steht jede Farbe des Diagramms für eine Antwortmöglichkeit. Die Größe der „Tortenstücke“ gibt an wie oft eine Antwort gewählt wurde.

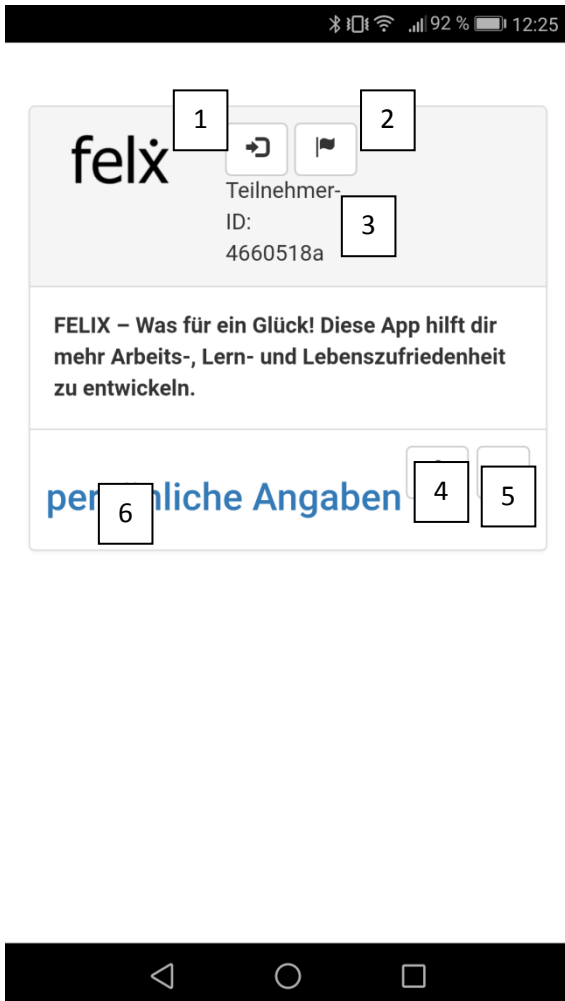
4.2.3 Kreuztabelle

Bei der Kreuztabelle müssen 2 Fragen ausgewählt werden. Mit dieser Auswertung kann man gut sehen ob bestimmte Antworten von 2 Fragen Bezug aufeinander nehmen.

5 Die Felix-App auf dem Smartphone

5.1 Herunterladen der App

Die Felix-App ist im "Play Store" (Android) und im "App Store" (IOS) unter dem Namen "FELIX" zu finden. Sollte die App nicht in der Liste auftauchen geben Sie "Felix Uni Potsdam" in das Suchfeld ein.



5.2 Erste Schritte in der App

Wenn die Felix-App zum ersten Mal gestartet wird, wird man diesen Bildschirm sehen.

1 können EinladungsCodes eingegeben werden, um Umfragen beizutreten.

2 stellungen - Hier kann die Sprache der App gewählt werden.

3 s ist Ihre persönliche Teilnehmer-ID

4 kann man sich alle Ergebnisse seiner Angaben ansehen

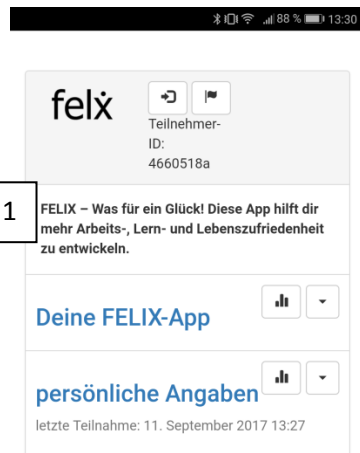
5 ch dieses Symbol ist es möglich, sich einen Plan für die Umfrage einzustellen und eine Umfrage zu verlassen

6 nn Sie auf "persönliche Angaben" drücken, wird die erste Umfrage öffnen.

5.2.1 Die erste Umfrage

Wenn Sie zum ersten Mal auf "persönliche Angaben" drücken, wird sich diese Umfrage öffnen. Hier werden Sie nach Daten wie Alter, Geschlecht und Muttersprache gefragt. Schließen Sie diese Umfrage ab und Sie werden wieder im Hauptbildschirm der Felix-App landen.

Nach Abschluss der ersten Umfrage wird sich nun eine zweite Umfrage im Hauptbildschirm befinden.

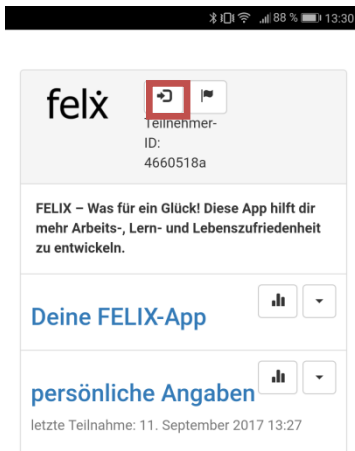


1 "Deine FELIX-App" ist eine standardisierte Umfrage, welche die Möglichkeit bietet sich mit der App vertraut zu machen.



5.3 Einer Umfrage beitreten

Um einer Umfrage beitreten zu können benötigen Sie den sechsstelligen Beitrittscode. Berühren Sie dazu das Icon "Umfrage Beitreten".

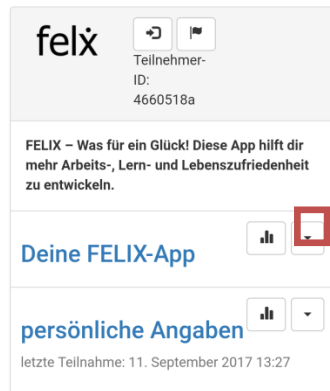


Nachdem Sie den Code eingegeben haben, erscheint die neue Umfrage auf dem Hauptbildschirm der App.

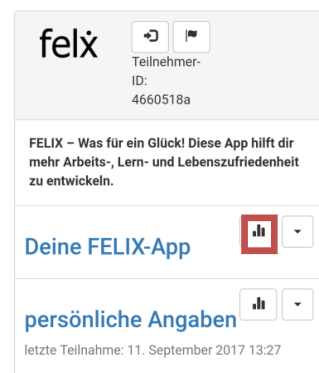


5.4 Sprache einer Umfrage ändern

Wenn Sie die Sprache einer Umfrage ändern wollen, berühren Sie das Symbol mit dem kleinen Pfeil der gewünschten Umfrage. Wenn der Ersteller der Umfrage mehrere Sprachen zur Verfügung stellt, können Sie diese hier ändern.



5.5 Ergebnisse der Umfrage

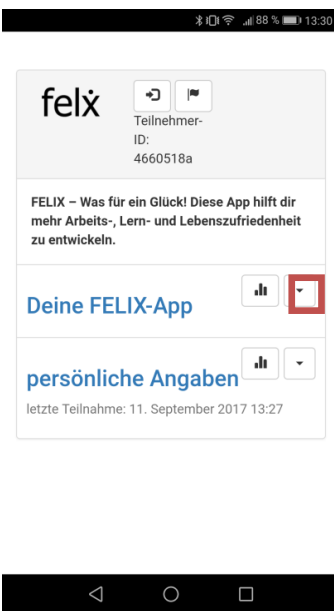


Jede Eingabe in einer Umfrage wird gespeichert und kann als kumulativer Datensatz angezeigt werden. Berühren Sie dazu das Symbol mit den drei kleinen Balken in der gewünschten Umfrage.

Es öffnet sich nun eine Auswertung der Daten, zu jeder Frage, unter der gewählten Umfrage.

5.6 Umfrage verlassen

Wenn Sie eine Umfrage verlassen wollen, berühren sie den kleinen Pfeil und gehen auf "Teilnahme beenden".



6. Wer sieht was? Anonymität

Alle anfallenden Daten werden auf einem uninterne Server gespeichert, dieser ist mehrmals gesichert. Aufgrund der Daten lassen sich keinerlei Rückschlüsse auf die Person herstellen und somit bleibt jeder Teilnehmer anonym. Gäste und Dozenten sehen im Felix Editor alle freien, ihre eigenen und geteilte Umfragen. Der Admin und Forscher der Felixstudie können auf alle erstellten Umfragen und die dazugehörigen Ergebnisse zugreifen. Dies ist nur die Projektleitung in Person von Benjamin Apelojg. Die Daten aller Umfragen werden für 10 Jahre auf dem uninterne Server gespeichert und nach Ablauf dieser Zeit gelöscht. Ferner werden einzelne Umfragen wissenschaftlich ausgewertet und die Ergebnisse anonym publiziert.

7. Kontakt

Bei Frage, Problemen, Feedback oder sonstigen Kommentaren können Sie uns hier erreichen:

Dr. Benjamin Apelojg

Mail: apelojg@uni-potsdam.de

Lehrereinheit für Wirtschaft, Arbeit, Technik

Teilprojektleiter im SP1 der Qualitätsoffensive Lehrerbildung

Karl-Liebknecht-Straße 24-25

14476 Potsdam

Haus 11, Raum 0.16

Telefon: 0331 - 977 2679

